

## Développement Web : Les Formulaires

### Définition :

Un formulaire en HTML est un élément, papier ou numérique, composé de champs à remplir où l'utilisateur doit fournir des informations spécifiques. Ces champs peuvent être des cases à cocher, des zones de texte, des menus déroulants, etc. Un formulaire est utilisé pour collecter des données saisies par l'utilisateur et les envoyer à un serveur pour traitement.

Pour représenter un formulaire en HTML, on utilise la balise : **<form></form>**

Un formulaire comporte généralement des libellés, les noms des champs à remplir, et les champs à remplir (champs de saisie, des cases à cocher et des menu déroulants, jauge de remplissage...)

- 1- Les noms des champs : elles permettent aux utilisateurs de savoir quelle est l'information qu'il leur est demandé de saisir

Balise : **<label></label>**

- 2- Les champs de saisies : ils sont représentés par la balise

**<input type="valeur">**. Cependant c'est le **la valeur de l'attribut type** qui permet de définir quel type de donnée est attendu

- a. Type « **text** » : Pour toute information ou donnée de type alphabétique, ou alphanumérique.

Exemple : Nom, Prénom, Adresse domicile, ...

- b. Type « **number** » : Pour les données ou informations de type numérique.

Exemple : Age, poids, taille, ...

- c. Type « **date** » : Pour toute donnée ou information de type date.

Exemple : Date de fabrication, d'expiration, de naissance, ...

- d. Type « **email** » : Pour récupérer les emails

- e. Type « **password** » : Pour la saisie des mots de passe

- f. Type « **checkbox** » : Pour représenter les cases à cochers
- g. Type « **radio** » : Pour faire un choix et un seul parmi une liste
- h. Type « **file** » : Pour permettre à l'utilisateur d'envoyer un fichier (PDF, image, html, ...)
- i. Type « **button** » : Pour représenter un bouton

**3-** Les boutons : Ces éléments permettront à l'utilisateur d'envoyer ou d'annuler les informations qu'il aura soumis

Balise : `<button type="valeur" ></button>`

Pour la valeur de l'attribut de la balise button, on aura principalement deux possibilités :

- Type « submit » : à utiliser lorsque le bouton doit permettre à l'utilisateur d'envoyer, d'enregistrer, de valider ou de soumettre des informations
- Type « reset » : à utiliser lorsque le bouton doit permettre à l'utilisateur de d'annuler, de quitter ou de suspendre sa saisie et de ne pas envoyer les données saisies